

Le langage du XVIIIème siècle qui vous semble certainement moins "épineux".

Nous retrouvons ici pour les chapitres 3/4/5 le quiz habituel mais aussi un autre jeu de vocabulaire...



1. **des milles** p19 ce sont...

a. des anciennes mesures de longueur    b. le nom d'une ville    c. des kilomètres

2. **un couvert** p20 c'est...

a. un ensemble d'ustensiles de cuisine    b. une grande nappe brodée    c. un ensemble d'ustensiles de table

3. **prendre le parti** p21 c'est...

a. défendre quelqu'un    b. se décider    c. partir

4. **des berceaux** p23 ce sont...

a. des lits pour bébé    b. des voûtes    c. des lieux de naissance

5. **ingrat** p25 veut dire...

a. sans-coeur    b. répugnant    c. désagréable

6. **offenser** p25 veut dire...

a. complimenter    b. respecter    c. outrager / vexer

7. **des ajustements** p31 ce sont...

a. des dérangements    b. des toilettes / vêtements    c. des adaptations

8. **être charmé** p32 veut dire...

a. être ensorcelé    b. être touché    c. être empoisonné

*Jeu n° 2 : Voici une expression du livre avec des synonymes mais attention, il s'est glissé un ou plusieurs intrus*



1. **"être plus hardi"** p21 : courageux / brave / violent / vaillant / audacieux / peureux / intrépide / téméraire. Quels sont les intrus ?

2. **"être tout gâté"** p23 : abimé / pourri / vétuste / mauvais état / usé. Quel est l'intrus ? Il n'y en a qu'un.

3. **"le dessein"** p26 : une représentation / un projet / un film animé / une intention / un désir / une envie / une mode / une idée / un rêve. Quels sont les intrus ? Cette fois, il y en a plusieurs.

4. **"être en furie"** p32 : en colère / en rage / en larmes / en fureur / avec courroux / en peine. Quels sont les intrus ?

*Solution des Jeux Chap 3/4/5 :*

*Jeu 1 - Quiz : 1a-2c-3b-4b-5a-6c-7b-8b*

*Jeu 2 - Intrus : 1 : violent - peureux - / 2 : pourri / 3 : une représentation - un film animé - une mode - un rêve - / 4 : en larmes - en peine.*